



REGLAMENTO DEPORTIVO

Art. 1. ORGANITZACIÓ

1.1 Definició: Motor Club Sabadell y Simrally, organizan el día 19 de diciembre del 2021 el
"II Ral·li de la Llana Virtual - Trofeu Difisa Racing"

Dentro de los actos de "La Marató" de TV3" el mismo día, destinada a recoger dinero para la investigación de la Salud Mental. Los beneficios irán destinados a dar soporte económico a la Fundación de la Marató.

1.2 Jurisdicción

Esta norma se rige por este reglamento particular, en base a las normas del Campeonato organizado por Simrally.

1.3 Programa horari

- 01-12-2020 19,00 Publicación del reglamento
- 01-12-2020 19,00 Apertura de las inscripciones
- 10-12-2020 19,00 Información sobre los tramos (plànol)
- 13-12-2020 23,59 Cierre de las inscripciones (si antes no se ha llegado al máximo)
- 17-12-2020 20,00 Brifing informativo para los participantes (canal YouTube de Simrally)
- 18-12-2020 08,30 Inicio de los reconocimientos de la mañana
- 18-12-2020 10,00 Salida del primer participante mañana
- 18-12-2020 15,00 Inicio de los reconocimientos de la tarde
- 18-12-2020 16,30 Salida del primer participante de la tarde
- 18-12-2020 21,00 Llegada del primer participante al podium

Art. 2. PUNTUABILITAT

El "II Ral·li de la Llana Virtual Trofeu Difisa Racing" será puntuable para el Campeonato de Catalunya de Rallyes de Asfalto Virtual

Art. 3. DESCRIPCIÓ

El "II Ral·li de la Llana Virtual Trofeu Difisa Racing", consiste en 3 tramos a doble pasada con un total de 80,324 Km cronometrados.

Art. 4. VEHÍCULOS ADMITIDOS

4.1 Serán admitidos a participar los vehículos a escoger de la web simrally.es en estas categorías:

COPAS:

Volant RACC	Peugeot 208 1.2 Puretech
Challenge Mavisa/Pirelli	Peugeot 308 N5
Copa Abarth	Fiat 500 Abarth Assetto Corse R3T

OTRAS CATEGORIAS:

R5	Skoda Octavia / Ford Fiesta
GT	Porsche 911 GT3
R2	Ford Fiesta
GRUPO A	Peugeot 205 GTI



Ajuntament
de Sabadell



4.2 Set-up: Los vehículos estarán libres para hacer un set-up en base a cada trazado y de las condiciones meteorológicas.

4.3 Parámetros de los vehículos

- Asistencia de conducción: Fábrica (las ayudas que dispone el vehículo en el juego)
- Daños del coche: 100%
- Consumo: x1
- Desgaste de neumáticos: x1
- Calentadores de neumáticos: Desactivado

ART. 5 INSCRIPCIONES

5.1 Toda persona que quiera participar en el "I Ral·li de la Llana Virtual Trofeu Difisa Racing" debe inscribirse y hacer el pago en la web www.simrally.es a partir del día 11/27/2020, hasta las 23,59 del día 05/12/20. En la web del MCS tenemos un documento explicativo de los pasos a seguir para registrarse en los servidores, etc.

5.2 El número total de participantes admitidos está limitado a 180. La organización se reserva el derecho de adaptar este artículo en función de los inscritos.

5.3 Los menores de 18 años deberán firmar una autorización paterna que está en la web del MCS.

5.4 Todos los participantes por el hecho de inscribirse ceden sus derechos de imagen en esta prueba, así como a las apariciones públicas o publicaciones que se hagan haciendo alusión a su participación en el mismo.

5.5 Los participantes no podrán desinscribirse s bajo ningún concepto una vez inscritos.

5.6 La Organización podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado como mucho 24 horas antes del inicio de la carrera.

5.7 En caso de que el número de participantes supere al número máximo de plazas se establecerá una lista en función del orden de recepción completamente cumplimentada, incluido el pago de los derechos de inscripción.

5.8 No será admitido ningún cambio de vehículo una vez realizada de inscripción.

ART. 6 DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

6.1 Los derecho de inscripción son los siguientes:

Volant RACC	10 €
Challenge Mavisa/Pirelli	14 €
Copa Abarth	14 €
R5	15€
GT	12 €
R2	11 €
GRUPO A	10 €

6.2 Forma de pago: Se hará en la web de Simrally en el momento de tramitar la inscripción.

6.3 La solicitud de inscripción no será aceptada si no va acompañada de los derechos de inscripción.

6.4 Se devolverán los derechos de inscripción si la prueba no se disputa.

6.5 Por el hecho de proceder a enviar su inscripción en la presente competición, el participante declara haber leído y conocido el Reglamento Particular y toda la normativa aplicable a esta competición, en la que se somete sin manifestar ninguna reserva.

6.6 El organizador asignará dorsales en función de cada clase y orden de recepción. También se reserva el derecho de modificar el orden basado en criterios técnicos.



Ajuntament
de Sabadell



Art. 7 DESARROLLO DE LA PRUEBA.

- 7.1** En el transcurso de la prueba, la hora oficial será: Vía Satélite, peninsular.
- 7.2** El formato de la prueba será en jornada única, siendo obligatorio completar todo el recorrido para entrar en las clasificaciones finales.
- 7.3** Se facilitará el trazado virtual una hora y media antes del comienzo de cada etapa (etapa mañana y etapa tarde), así como un “briefing” virtual un día antes en el canal de Youtube de Simrally. Los horarios están en el cuadro horario de este reglamento.
- 7.4** Los pilotos podrán entrenar desde la entrega del trazado hasta el comienzo de las sesiones.
- 7.5** Recordamos que no está permitido el uso comercial y/o modificación del recorrido sin la autorización, pero si su redistribución.
- 7.6** Los TC son copias reales y son propiedad de Motor Club Sabadell, cualquier alteración o uso indebido llevará a la entidad a interponer una demanda judicial por violación de derechos intelectuales.
- 7.7** Configuración virtual: Información meteorológica. Se darán el día antes de la prueba y serán las mismas para todos los participantes.
- 7.8** Cada sesión / servidor tendrá un máximo de 30 pilotos para competir al mismo tiempo en cada TC
- 7.9** Cada piloto por el hecho de inscribirse acepta la disposición para participar en los horarios establecidos durante la misma. No acatar estos horarios implica penalizar o poder ser descalificado.
- 7.10** Si por causas excepcionales no se pudiera finalizar alguno de los TC previstos, se aplicarán las siguientes normas.

7.10.1 Problemas de conexión general: la organización estudiará la situación y después de restablecer el buen funcionamiento del servidor, tendrá la opción de volver a la carrera o neutralizar la especial.

7.10.2 Problemas individuales

- Si el piloto ya ha tomado la salida no tendrá opción a volverlo a hacer, pero podrá acogerse al sistema de Súper Rally.
- La aplicación de esta norma será competencia exclusiva de cada piloto.

7.10.3 Una vez finalizada su participación en el TC los pilotos deberán abandonar de forma obligatoria y lo más rápido posible el servidor de competición en la zona establecida.

7.11 Sistema de Copilotaje : Dispondremos de dos sistemas

7.11.1 Copilotaje de la Organización

- La Organización proporcionará unas notas estándares de cada TC y serán entregados a la vez que el TC.
- La Organización proporcionará un manual de instalación de la App y la instalación de notas por cada tramo.
- Cada piloto podrá adaptar las notas a su gusto, eximiendo a la organización de posibles errores una vez editadas.

7.11.2 Copilotaje de persona física.

- El piloto y copiloto realizarán sus propias notas de cada tramo desde la entrega oficial del TC.
- Cada vehículo dispondrá de un canal privado donde el piloto podrá compartir pantalla y el copiloto le cantará las notas por voz en el servidor asignado del “Discord” de Simrally. Dirección de carrera revisará en varios puntos de la prueba que el sistema se está realizando de manera indicada, conectándose a la sala en modo “mute” para evitar distracciones. Piloto y copiloto deberán solicitar los roles de equipo a través del “Discord” de la prueba.
- La inscripción de una persona física como copiloto no supondrá ningún coste adicional, siendo totalmente gratuito.



7.12 Carburante. Cada participante es el responsable de calcular el número de litros de gasolina para poder realizar los diferentes tramos según la sus necesidades y estrategias.

Art. 8 CONEXIONES

8.1 Será responsabilidad del participante haber descargado y haber instalado el contenido proporcionado por la organización de vehículos y tramos, para poder acceder a los servidores de la competición.

8.2 Cada participante será responsable de la conexión y desconexión del servidor.

8.3 También será responsable de estar dentro del Control Horario a las horas establecidas por la organización.

8.4 Los participantes deberán competir en los servidores establecidos para su categoría y tramo a disputar.

8.5 Los comisarios deportivos cortarán la conexión de los servidores a aquellos participantes con una red inestable (lag) y que puedan crear incidentes

Art. 9 FORMATO DE LA COMPETICIÓN Y SEÑALIZACIÓN

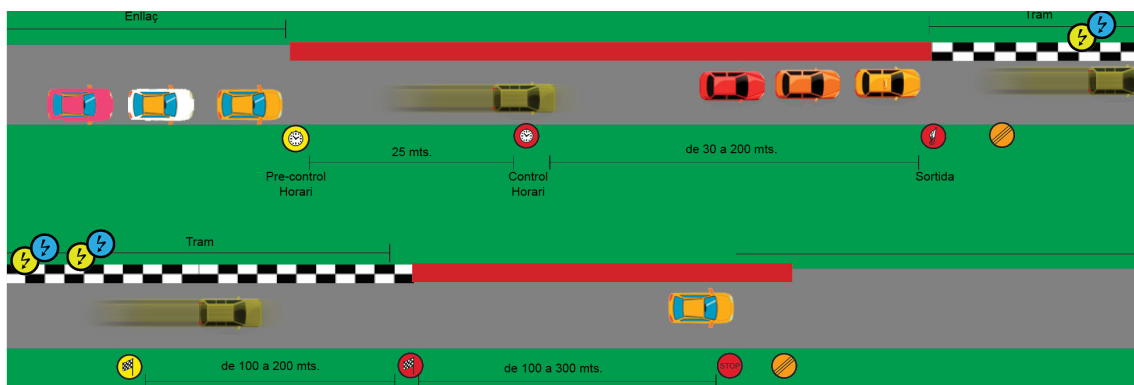
El formato de la competición intenta recrear al máximo las experiencias reales tanto para el piloto como para el copiloto.

9.1 La organización en la fecha prevista del cuadro horario publicará la lista de participantes admitidos, asignará a cada uno un vehículo y un carné de ruta con un cuadro horario para presentarse al primer Control Horario.

9.2 Control Horario.

9.2.1 Cada participante dispondrá de 5 minutos de retraso como máximo para llegar a su control horario, considerándolo DNF, y sin posibilidad de reincorporarse al TC una vez sobrepasado este tiempo, pero si con la posibilidad de reincorporarse al Súper rally.

9.2.2 Las horas estipuladas se establecen en horas y minutos, siendo los minutos enteros (contando cada minuto a partir del segundo 0 hasta el segundo 59)



Por ejemplo si un participante debe estar presente en el CH a las 12,01, podrá acceder al control desde el segundo 0 hasta el 59 del mismo minuto (desde el 12:01:00 hasta el 12:01:59). No llegar a este tiempo supondrá una sanción.



9.2.3 Una vez realizada la conexión con el servidor correspondiente, el participante deberá ir por sus propios medios y sin ningún tipo de aviso por parte de la organización hacia la zona de CH de entrada siguiendo las indicaciones, encontrando a unos 100 metros antes del CH una señal de preaviso, pudiendo esperar al lado o cerca de esta zona hasta su hora de entrada, siempre dejando espacio de paso para el resto de participantes.

9.2.4 Una vez ha pasado por CH habrá que guardar el orden establecido de la entrada a tramo. Está totalmente prohibido avanzar a cualquier participante sin consentimiento de la organización.

PRE-AVISO CONTROL HORARIO

Los participantes deberán desplazarse desde la zona de BOX y detenerse antes de la pancarta, siempre sin obstaculizar el paso al resto de los participantes, (la obstaculización será penalizada), y tendremos que esperar sin sobrepasar la pancarta al nuestro minuto de entrada a zona de control.

CONTROL HORARIO

Se accederá a la zona de control horario dentro de nuestro minuto (ejemplo: si nuestro minuto es 11:03:00, podemos acceder desde las 11:03:00 a las 11:03:59 (tanto adelantarse en el tu minuto como presentarse pasado el minuto entero tendrá su penalización correspondiente, una vez delante de la pancarta nos conectaremos a canal Discord del Control Horario que en cada tramo, el comisario comprobará que nos hemos presentado dentro de nuestro minuto y nos indicará avanzar a el Control de Salida (el comisario nos “desmuteará” de canal).

CONTROL DE SALIDA

Accedemos a el Control de Salida y nos situamos detrás de los vehiculos que estén esperando su minuto

de salida y nos conectamos a canal Discord del Control de Salida que corresponda a cada tramo, el comisario nos indicará nuestro minuto de salida (el comisario nos “desmuteará”de canal), si hubiera un vehículo delante una vez realiza su salida nos situamos en la línea de salida y esperamos nuestro minuto para salir a disputar el tramo (en caso de copiloto virtual tendremos que accionar 30 segundos antes de nuestro minuto con una cuenta atrás de 30 segundos).

LLEGADA

Esta señal nos indica donde está situada la meta del tramo. Es el punto exacto donde se cronometrará, justo pasado este punto hay que disminuir la velocidad y está prohibido detenerse hasta que llegamos a la pancarta STOP.

STOP

La señal STOP nos indica que tenemos que detener el vehículo y salir del tramo. Queda totalmente prohibido realizar maniobras o detenerse entre señal DE LLEGADA y STOP, y romanos conectado una vez llegado a esta señal.





Art. 10 COMPORTAMIENTO DEPORTIVO

10.1 No está permitido impactar contra otros rivales, tanto en la pista como en los parques cerrados, durante la competición o cualquier situación.

10.2 Si un participante es atrapado por otro durante la carrera, deberá facilitar el avance de forma segura.

10.3 Hay que respetar en todo momento a los comisarios deportivos. Este serán los encargados de dirigir y controlar todas las circunstancias de la prueba, y asegurar el buen funcionamiento de la misma. Sus órdenes serán de obligado cumplimiento.

10.4 No está permitido realizar en cualquier circunstancia "Esc+Box" sin la autorización expresa de los Comisarios Deportivos. "Esc+Box", hace referencia a tele-transportar el vehículo a box o a parque de asistencia mediante el menú del simulador o combinación de teclas.

10.5 La no presentación a dos CH representará la exclusión automática de la prueba.

Art 11- VEHÍCULOS ORGANIZACIÓN

Puede existir la figura del coche "0", el cual realizará un papel similar a un participante, pero sin registrar tiempo. El vehículo "0" saldrá 5 'antes del primer participante.

Art. 12 ABANDONOS (DNF) y SÚPER RALLY

12.1 Avería o accidente:

- Se considerará abandono (DNF) por avería o accidente cuando un vehículo no pueda llegar a la zona de desconexión final de cada TC cronometrado.

- Se considerarán también abandonos (DNF) por avería o accidente, las caídas del piloto en el servidor (posibles "bugs" de pista o del vehículo).

12.2 Sistema de Súper Rally

Los participantes que hayan abandonado en el transcurso de un TC podrán tomar la salida al siguiente TC presentándose directamente a su minuto asignado. Esta norma es válida para todos los tramos menos para el penúltimo, donde no habrá Súper Rally. El participante que se acoja a esta modalidad se le aplicará una sanción de 2 'minutos por cada DNF (abandono).

Art. 13 CLASIFICACIONES

13.1 Los resultados finales se obtendrán de la suma de todos los tiempos de los TC oficiales de la prueba, más las sanciones oportunas en caso de existir alguna.

13.2 Se establecerán tantas clasificaciones como categorías.





Art 14 APLICACIÓN E INTERPRETACIÓN DEL REGLAMENTO

14.1 El Director de Carrera es el máximo responsable de la aplicación de los reglamentos de la prueba y tendrá la obligación de informar a los comisarios deportivos de todas las decisiones importantes que esté obligado a tomar, de acuerdo con la normativa. Este puede estudiar y revocar su decisión aplicando la normativa vigente.

14.2 El derecho de reclamación sólo corresponderá a los participantes, y no podrán presentarse reclamaciones conjuntas (más de 1 equipo). Estas se tramitarán al e-mail info@simrally.es. Cada participante es responsable de cómo presenta las pruebas gráficas de cada reclamación. El plazo de la presentación expirará a las 24 horas de la finalización de la prueba. Para presentar una reclamación contra más de un participante, se deberán presentar tantas reclamaciones como pilotos haya implicados. Si se considera injusta una reclamación, el participante podrá apelar la misma para su revisión y resolución en el plazo de 24 horas después de su publicación.

14.3 Todos los casos no previstos en este reglamento serán estudiados por los comisarios deportivos.

14.4. Toda acción incorrecta, fraudulenta o antideportiva realizada por el participante será juzgada por los comisarios deportivos y podrán imponer una penalización que puede llegar a la descalificación.

Art. 15 TABLA DE SANCIONES

15.1 Las penalizaciones de las infracciones serán las del reglamento de Simrally, colgado en su web.

15.2 La organización podrá actuar de oficio en cualquier penalización.

15.3 Toda infracción que no esté representada en este cuadro podrá ser juzgada y sancionada por los comisarios deportivos.

15.4 La reiteración de sanciones puede llevar a los Comisarios Deportivos a aplicar sanciones mayores.

Art. 16 DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS

16.1 El organizador tiene realizados los diseños (skins) de sus vehículos de la web.

16.2 Si un participante desea hacer su propio diseño, una vez inscrito y si lo pide, Simrally le proporcionará el Skin base (archivo .dds) del coche con el que se ha inscrito, y lo tiene que devolver modificado correctamente a Simrally como máximo el día del cierre de las inscripciones, sino automáticamente se pondrá el Skin estándar de Simrally.

16.3 Los Skins tendrán que cumplir la siguiente normativa:

- Presentación:
- Carpeta comprimida ZIP
 - Incluir dentro, el archivo (.dds) con la modificación de la carrocería
 - Respetar los espacios del dorsal i no modificarlo
 - Incluir el Skin de su N° de dorsal en ARIAL (no se admitirán otras fuentes).

16.4 Los participantes que no cumplan con esta normativa no podrán estar presentes en el podio de salida.

16.5 No esta permitido - Modificar decoraciones de equipos oficiales

- Contenidos de adultos que puedan herir la sensibilidad de menorees
- Contenidos violentos
- Contenidos alcohólicos i/o de tabacos
- Emblemas relacionados con estamentos oficiales
- Palanras malsonantes, insultantes o de falta de respeto

16.6 La organización podrá actuar de oficio si se vulnera cualquiera de los puntos anteriores, o si se intenta crear conflicto o herir la sensibilidad de terceros con la decoración.

16.7 Toda infracción será juzgada por los comisarios deportivos y su reincidencia podrá llevar a los comisarios deportivos a tomar otras medidas sancionadoras.





Art. 17 TROFEOS

“II TROFEU DIFISA RACING” (Solo para los Fiat 500 Abarth Assetto Corse R3T)

1er. clas. Trackday Difisa Racing

2º. clas. Disfruta de un Abarth el fin de semana

El precio de las inscripciones incluye:

- Vehículos con Modelado y Fecha exclusivos de Simrally
- 3 tramos cronometrados a doble pasada, en realidad virtual en base tramos reales
- Notas de copiloto estándar verificadas
- Dirección de Carrera y Comisarios deportivos durante toda la prueba
- Retransmisión en directo por el canal de YouTube de Simrally
- Servidores de Competición
- Gastos de Gestión
- Entrega de tramos de adaptación de pruebas con notas

